

INTERESSADA: AUTARQUIA EDUCACIONAL DO VALE DO SÃO FRANCISCO –
AEVSF / FACAPE – FACULDADE DE CIÊNCIAS APLICADAS E
SOCIAIS DE PETROLINA
ASSUNTO: ALTERAÇÃO NA MATRIZ CURRICULAR DO CURSO DE CIÊNCIA
DA COMPUTAÇÃO
RELATOR: CONSELHEIRO ARNALDO CARLOS DE MENDONÇA
PROCESSO Nº 71/2008

PARECER CEE/PE Nº 65/2008-CES

APROVADO PELO PLENÁRIO EM 12/08/2008

I – RELATÓRIO:

A Autarquia Educacional do Vale do São Francisco protocolou Ofício de nº 060/2008 neste Conselho Estadual de Educação, datado de 10 de junho de 2008, solicitando aprovação de proposta de alteração da Matriz Curricular do Curso de Bacharelado em Ciência da Computação, ofertado pela FACAPE – Faculdade de Ciências Aplicadas e Sociais de Petrolina, mantida pela AEVSF – Autarquia do Ensino Superior de Petrolina.

O processo encontra-se instruído pelos seguintes documentos:

- ata do CEPE – Conselho de Ensino, Pesquisa e Extensão da AEVSF;
- ofício da mantenedora ao CEE/PE;
- relatório do projeto de mudança na Matriz Curricular, apresentado e aprovado no CEPE / AEVSF, com as devidas justificativas;
- nova Matriz Curricular proposta com as respectivas ementas e programas.

II – ANÁLISE:

A FACAPE apresentou a este Conselho projeto de alteração na Matriz Curricular do Curso de Bacharelado em Ciência da Computação, como consequência de resolução aprovada no CEPE – Conselho de Ensino, Pesquisa e Extensão da AEVSF, conforme verificado em relatório anexado a este processo.

O Curso obteve renovação do reconhecimento pelo Parecer CEE/PE nº 139/2006, da lavra da então Conselheira Nelly Medeiros de Carvalho.

Segundo o projeto apresentado, *“A atualização da matriz curricular do curso de Ciência da Computação é justificada pelas seguintes questões, observadas ao longo dos últimos dois anos e consolidadas pelo seu colegiado:*

1 – A dinâmica com que os avanços tecnológicos acontecem, promovendo significativas mudanças no aprendizado, desenvolvimento e uso de novas tecnologias, impõe uma renovação no elenco de disciplinas do curso, assim como suas respectivas atualizações de conteúdos;

2 – A atual matriz, embora ainda compatível com as diretrizes curriculares nacionais, apresenta-se com uma sobrecarga de disciplinas da área de exatas nos dois primeiros períodos, justamente os de adaptação e afirmação do aluno no curso por ele escolhido. Isso tem levado a um relevante índice de reprovação e conseqüente desmotivação e evasão de alunos;

3 – A necessidade de aumentar a atratividade do curso, com a inclusão de disciplinas de conteúdos mais práticos e modernos;

4 – A ampliação da oferta de disciplinas eletivas que direcionem melhor os alunos nas diversas áreas de atuação profissional;

A nova Matriz proposta encontra-se a seguir, com a periodização e disciplinas eletivas:

NOVA MATRIZ CURRICULAR – CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

1º PERÍODO			
CÓDIGO	DISCIPLINA	CARGA HORÁRIA	PRÉ-REQUISITO
02.03.10.1.01	Matemática Básica	60	
02.03.10.1.02	Algoritmos	60	
02.03.10.1.03	Português	60	
02.03.10.1.04	Introdução à Computação	60	
02.03.10.1.05	Introdução à Filosofia da Ciência	60	
TOTAL		300	
2º PERÍODO			
CÓDIGO	DISCIPLINA	CARGA HORÁRIA	PRÉ-REQUISITO
02.03.10.1.06	Inglês Instrumental	60	
02.03.10.1.07	Estruturas de Dados	60	Algoritmos
02.03.10.1.08	Cálculo I	60	Matemática Básica
02.03.10.1.09	Metodologia Científica	60	
02.03.10.1.10	Programação 1	60	Algoritmos
TOTAL		300	
3º PERÍODO			
CÓDIGO	DISCIPLINA	CARGA HORÁRIA	PRÉ-REQUISITO
02.03.10.1.11	Programação 2	60	Estruturas de Dados e Programação 1
02.03.10.1.12	Fundamentos da Matemática Discreta	60	Matemática Básica
02.03.10.1.13	Física Aplicada à Computação	60	Matemática Básica
02.03.10.1.14	Computadores e Sociedade	60	
02.03.10.1.15	Cálculo II	60	Cálculo I
TOTAL		300	
4º PERÍODO			
CÓDIGO	DISCIPLINA	CARGA HORÁRIA	PRÉ-REQUISITO
02.03.10.1.16	Programação 3	60	Programação 2
02.03.10.1.17	Eletrônica Digital	60	Fund. Mat. Discreta e Física
02.03.10.1.18	Bancos de Dados 1	60	Estruturas de Dados
02.03.10.1.19	Lógica Aplicada à Computação	60	Fund. Mat. Discreta
02.03.10.1.20	Sistemas Operacionais	60	Estruturas de Dados
TOTAL		300	

5º PERÍODO			
CÓDIGO	DISCIPLINA	CARGA HORÁRIA	PRÉ-REQUISITO
02.03.10.1.21	Projetos de Sistemas	60	Programação 2 e Bancos de Dados 1
02.03.10.1.22	Geometria e Álgebra Linear	60	Matemática Básica
02.03.10.1.23	Teoria dos Grafos	60	Estruturas de Dados
02.03.10.1.24	Arquitetura de Computadores	60	Eletrônica Digital
02.03.10.1.25	Bancos de Dados 2	60	Bancos de Dados 1
TOTAL		300	
6º PERÍODO			
CÓDIGO	DISCIPLINA	CARGA HORÁRIA	PRÉ-REQUISITO
02.03.10.1.26	Sistemas de Informação	60	Projetos de Sistemas
02.03.10.1.27	Linguagens Formais	60	Teoria dos Grafos
02.03.10.1.28	Organização de Computadores	60	Sistemas Operacionais e Arq. Comput
02.03.10.1.29	Probabilidade e Estatística	60	Cálculo II
02.03.10.1.30	Tecnologias WEB	60	Programação 3 e Banco de Dados 1
TOTAL		300	
7º PERÍODO			
CÓDIGO	DISCIPLINA	CARGA HORÁRIA	PRÉ-REQUISITO
02.03.10.1.31	Computação Gráfica	60	Estruturas de Dados e Geometria
02.03.10.1.32	Compiladores	60	Linguagens Formais
02.03.10.1.33	Redes de Computadores	60	Organização de Computadores
02.03.10.1.34	Introdução ao Direito	60	
02.03.10.1.35	Ambientes de Negócios e Marketing	60	Projetos de Sistemas
02.03.10.1.36	Estágio Supervisionado	300	
TOTAL		600	
8º PERÍODO			
CÓDIGO	DISCIPLINA	CARGA HORÁRIA	PRÉ-REQUISITO
02.03.10.1.37	Empreendedorismo	60	Ambiente de Negócios e Marketing
02.03.10.1.38	Controle e Avaliação de Sistemas	60	Probabilidade e Estatística
02.03.10.1.39	Redes de Computadores 2	60	Redes de Computadores I
02.03.10.1.40	Inteligência Artificial	60	Linguagens Formais
-	Eletiva	60	
TOTAL		300	
9º PERÍODO			
CÓDIGO	DISCIPLINA	CARGA HORÁRIA	PRÉ-REQUISITO
02.03.10.1.41	Técnicas de Elaboração de Pesquisa em Computação	60	Metodologia Científica e Controle e Avaliação de Sistemas
02.03.10.1.42	Auditoria e Segurança em Sistemas de Informação	60	Sistemas de Informação e Redes de Computadores 2
-	Eletiva	60	
-	Eletiva	60	
-	Eletiva	60	
TOTAL		300	
10º PERÍODO			
CÓDIGO	DISCIPLINA	CARGA HORÁRIA	PRÉ-REQUISITO
02.03.10.1.43	Projeto em Computação	60	Exclusiva para alunos concluintes
-	Eletiva	60	
TOTAL		120	

DISCIPLINAS ELETIVAS			
CÓDIGO	DISCIPLINA	CARGA HORÁRIA	PRÉ-REQUISITO
02.03.10.2.01	Algoritmos Genéticos	60	Inteligência Artificial
02.03.10.2.02	Arquitetura de Computadores II	60	Arquitetura de Computadores
02.03.10.2.03	Contabilidade Geral	60	
02.03.10.2.04	Criptografia	60	Sistemas de informação
02.03.10.2.05	Economia	60	
02.03.10.2.06	e-Learning	60	
02.03.10.2.07	Engenharia de Software	60	Programação 3
02.03.10.2.08	Estruturas de Dados 2	60	Estruturas de Dados
02.03.10.2.09	Ética Profissional em Informática	60	
02.03.10.2.10	Imagens, Animação e 3D	60	Computação Gráfica
02.03.10.2.11	Interface Humano-Computador	60	Projeto de Sistemas
02.03.10.2.12	Introdução à Sociologia	60	
02.03.10.2.13	Lógica Fuzzy	60	Inteligência Artificial
02.03.10.2.14	Práticas de Programação	60	Programação 3
02.03.10.2.15	Métodos e Softwares Numéricos	60	Programação 1 e Cálculo 2
02.03.10.2.16	Micro-controladores e Robótica	60	Arquitetura de Computadores
02.03.10.2.17	Multimídia	60	Computação Gráfica
02.03.10.2.18	Otimização	60	Linguagens Formais
02.03.10.2.19	Pesquisa Operacional	60	Probabilidade e Estatística
02.03.10.2.20	Processamento de Conhecimento	60	Linguagens Formais
02.03.10.2.21	Processamento Digital de Imagens	60	Computação Gráfica
02.03.10.2.22	Programação para Dispositivos Móveis	60	Programação 3
02.03.10.2.23	Programação em Lógica	60	Programação 2 e Lógica para computação
02.03.10.2.24	Programação Funcional	60	Programação 1
02.03.10.2.25	Projeto de Sistemas 2	60	Projeto de Sistemas
02.03.10.2.26	Projeto e Análise de Algoritmos	60	Linguagens Formais
02.03.10.2.27	Reconhecimento de Padrões	60	Inteligência Artificial
02.03.10.2.28	Redes Neurais	60	Inteligência Artificial
02.03.10.2.29	Sistemas Distribuídos	60	Redes de Computadores
02.03.10.2.30	Sistemas de Tempo Real	60	Redes de Computadores
02.03.10.2.31	Sistemas Operacionais II	60	Sistemas Operacionais
02.03.10.2.32	Técnicas de Simulação	60	Programação 2 e Computação Gráfica
02.03.10.2.33	Teoria da Administração	60	
02.03.10.2.34	Teoria da Computação	60	Linguagens Formais
02.03.10.2.35	Teoria dos Jogos	60	Programação 1
02.03.10.2.36	Tópicos Especiais em Computação I	60	Variável
02.03.10.2.37	Tópicos Especiais em Computação II	60	Variável
02.03.10.2.38	Tópicos Especiais em Computação III	60	Variável
02.03.10.2.39	Vírus e Invasões	60	Redes de Computadores 2 e Program. 2

A carga horária total do Curso é de 3120 horas.

III – VOTO:

Em face do exposto e analisado e considerando o relatório aprovado na Comissão de Ensino Pesquisa e Extensão da AEVSF, somos de parecer favorável à aprovação da nova Matriz Curricular apresentada como parte integrante do presente parecer, para o curso de Bacharelado em Ciência da Computação ofertado pela FACAPE - Faculdade de Ciências Aplicadas e Sociais de Petrolina, mantida pela AEVSF – Autarquia Educacional do Vale do São Francisco.

É o voto. Comunique-se à parte interessada, à SE/PE, à SECTMA/PE e ao setor de registro de diplomas do MEC.

IV – CONCLUSÃO DA CÂMARA:

A Câmara de Educação Superior acompanha o Voto do Relator e encaminha o presente Parecer à apreciação do Plenário.

Sala das Sessões, em 05 de agosto de 2008.

ARNALDO CARLOS DE MENDONÇA – Presidente e Relator

FERNANDO ANTÔNIO GONÇALVES – Vice-Presidente

ANTÔNIO INOCÊNCIO LIMA

JOSÉ AMARO BARBOSA DA SILVA

MARIA DO CARMO SILVA

V – DECISÃO DO PLENÁRIO:

O Plenário do Conselho Estadual de Educação de Pernambuco decide aprovar o presente Parecer nos termos do Voto do Relator.

Sala das Sessões Plenárias, em 12 de agosto de 2008.

JOSÉ RICARDO DIAS DINIZ

Presidente